**Проект PyGame «Space Race»**

Выполнил: Ксенофонтов Вадим

Проект «**Space Race**» представляет собой игру, написанную на языке программирования Python с использованием дополнительных технологий.

**Особенности игры.**

Игра «**Space Race**» является представителем жанра *Shoot ‘em up*.

Игрок управляет космическим кораблем, бороздящем космическое пространство. Навстречу ему летят препятствия в виде астероидов, а также инопланетные корабли, носящие грозные космические пушки.

**Цель игры** - набрать как можно больше очков. Очки набираются сами, пока игрок жив и движется, а также они прибавляются за уничтожение врагов. С увеличением очков увеличивается уровень сложности. Каждую тысячу очков увеличивается уровень сложности.

**Уровень сложности** характеризуется увеличением количества врагов, появляющихся на экране.

**Враги** представлены астероидами и инопланетными кораблями. Оба вида врагов двигаются в сторону игрок. Инопланетные корабли имеют отличительную возможность стрелять в сторону игрока. Каждый вид врагов имеет три очка жизни.

**Игровой персонаж** представлен космическим игроком и имеет три очка жизни. Игровой персонаж следует за курсором, а также способен стрелять во врагов. Урок он стрельбы равен урону самих врагов и составляет 1 очко жизни.

Иногда на экране может появиться **космическое сердце**, способное восстановить одно очко жизни игроку при столкновении с ним.

**Примененные технологии:**

* Язык программирования **Python**;
* Библиотека для разработки игр **Pygame**;
* Библиотека **sys**;
* Библиотека **math**;
* Библиотека **os**.